



Fakulteti: Fakulteti i shkencave sociale

Lënda: Lojërat dhe lodrat, Profesorilendes, Mr. Emrush Xhemajli

NJËSIA: LOJERAT DHE LODRAT ELEKTRONIKE E KOMPJUTERIKE

Njëkohëtgjatë, ekspertët e edukimiti kanë kushtuar një rëndësi të veçantë dhe një ndikim të rëndësishëm, çështjessë lojërave, lodrave dhe animacioneve, kështu që sot u jepet mundësia fëmijëve që vet t' injohin dhe të merret me to. Nën jëbotë kanë mediat masive transmetohet dhunë e luftë, që u kanë zënë vendin lojërave dhe lodrave, fëmijaduhet të dijë ta bëjë dallimin ndërmjet dhunës së vërtetë dhe dhunës së luajtur.

Fëmijaduhet të juartë luajë me pistoletat dhe lodra shtrësnëse ai ka kërkesë për këtë, pasikjon kështë e dëmshme. Ndalimi, ndërkah, krijon një sektor tabunëkokën e tij. Prandaj edukatori duhet të dijë se si të menagjojë dëshirat e fëmijëve dhe nevojat e tyre për ta zhvilluar imazhinatë dhe për të kuptuar dallimin ndërmjet realitetit të luajturës.

Pra, Përveç lojërave dhe lodrave të rëndësishme me rëndësi dhe lojërat dhe lodrat elektronike e kompjuterike, të dorës dhe të avolinës. Në softverët e tyre janë të pasqyruar lojërat prej më të ndryshmeve.

Kur bëhet fjalë për lodra elektronike e kompjuterike, prindërit dhe edukatorët duhet të bërë kujdes në ndrydërtje:



- ❖ **E para.** Duhet të përzgjedhin programet me lojërat që parashohin pedagogët dhe psikologët për fëmijë të parashkollor. Duhet kufizuar e mundësisht përjashtuar skenat e gjak, vrasje, vdekje, nëpërgjithësi lojërat që kanë dhunë (teper kujtojmë verzionet e lojërave me armë Kanter) sepse ato dëmtojnë rëndëshëndetin mental të fëmijës.
- ❖ **E dyta:** Edhe lojërat pozitive elektronike duhet të kufizohen në kohë. Vetëm një pjesë të kohës fëmijë mund ta kalojë duke luajtur me lodra elektronike e kompjuterike. Qëndrim i gjatë me këto lodra pengon zhvillimin motorik të fëmijës dhe e bënë atë pasiv.
- ❖ Stiv Xhobs¹ patithënë: "Ne uakufizojmë fëmijëvetanë për dorimin e teknologjisë në shtëpi"
- ❖ Në vitin 2010, një vit para se të vdiste, kurrë gazetar e pyeti Xhobsin, prodhuesin e iPadit: "Pra, fëmijë tuaj duhet ta duan iPad-in?" Xhobs u përgjigj: "Ata nuk e kanë përdorur asnjëherë atë. Ne

¹Stiv Xhobs (Steve Jobs), gjëni i zbulimeve digjitale, bashkë-themeluesi i Kompanisë Apple.

uakufizojmëfëmijëvetanëpërdorimin e teknologjisënështëpi". ValterAjsakson (Walter Isaacson), autoribiografisësëStivXhobsit, shkruan se aiithagazetarit se, "çdombrëmje Steve ngristenjëtemëgjatëdarkësnëtryezën e madhenëkuzhinën e tyre, kudiskutohejpërlibrat, historinëdhenjëshumëllojshmëritëgjëravetjera. Askushnuktërhiqejkurrënganjë iPad apokompjuter".



Kontaktimiifemijeve me lojratdhelodratdhemarija me to preferohettëbëhetposnështëpi, çerdhe e kopshtefëmijëshporedhenëvizitanënatyrë, kumerrenlodrapërlojëra, nëvendeturistickepërfëmijënëkopshtezoolojike, botanikeetj.

- Programet me tenjohuratelevizive per edukimin e femijeve
 - o Mini Maus, Tomi e Xheri,

- Perrallat e vellezerve Grim
- Programet kompjuterike për lojë radhëlodra
- Vendet me tenjohurapër arëtimin e femijëve



Njppajme e Parkutargetuesi Volt Diznit

- Shetia në natyrë
- Vizite në vendetkukalojë radhëlodra, Lunaparqë, Diznilend:
Dizniland është hapur në SHBA më 1955. **Parkutargetuesi Volt Diznit** ekziston në 5 Qytetete botes: Në Anahaj (rrethine e Llos Angjellosit në Kaliforni, SHBA), në Orland (Florida, SHBA) në Tokio (**Japoni**), në Pariz (**Francë**) dhe në Hong Kong (**Kinë**).



FUND